



REGOLAMENTO CAMPIONATO BILIARDINO

- 1) Il Campionato Provinciale è aperto a squadre di Società iscritte al CSI per l'anno sportivo in corso, i cui giocatori siano regolarmente tesserati ed abbiano compiuto l'undicesimo anno di età. Ogni Società può iscrivere più squadre, ma con nomi differenti.
- 2) Le gare avranno luogo presso i campi gara designati dalla commissione provinciale. Ad ogni gara sarà applicata una tassa di iscrizione decisa dalla commissione provinciale. Le coppie non munite di tesserino potranno tesserarsi direttamente presso il campo gare attraverso la Polisportiva Virtus Solbiate ASD o per qualsivoglia società, purchè apposito dirigente presenti documentazione debitamente compilata.
- 3) L'affiliazione, l'iscrizione al campionato ed il tesseramento potranno essere effettuati presso il Comitato CSI Varese.
Il semplice tesseramento potrà avvenire presso la sede Polisportiva Virtus Solbiate ASD (via XXV aprile 12, 21058, Solbiate Olona).
- 4) Le squadre-coppie saranno composte liberamente sia da giocatrici femmine che da giocatori maschi (con almeno 11 anni di età compiuto). Ogni squadra potrà essere cambiata ad ogni data del torneo e dovrà essere composta da 2 atleti.
- 5) Ogni giocatore potrà cambiare squadra ad ogni data torneo. I punteggi infatti saranno dati al singolo e non alla coppia. Potranno crearsi coppie anche di atleti di diverse società. In caso in cui l'atleta non arrivi già abbinato ad una coppia verrà abbinato automaticamente in loco ad altro atleta senza squadra. Se l'abbinamento non sarà possibile verrà escluso dal torneo.
- 6) All'inizio di ogni torneo, le squadre dovranno presentare la seguente documentazione:
 - distinta di gara, regolarmente compilata e firmata dal capitano;
 - tesserini CSI e documenti d'identità validi;
 - ogni squadra deve tassativamente avere un giudice di gara, questi può essere un tesserato-atleta e sarà uno dei due della coppia.
- 8) Il referto di gara dovrà essere debitamente compilato da uno dei due giudici di gara e firmato tassativamente da entrambe le squadre. I referti di gara dovranno pervenire al giudice che omologherà il risultato.

9) Ogni incontro prevede partite agli 11 gol tra le due squadre contendenti, le quali si aggiudicheranno un punto per ogni partita vinta delle dieci previste. In caso di punteggio di partita 10 a 10, si effettuerà il "golden goal".

10) La mancata presentazione della squadra all'incontro prevede la sconfitta a tavolino 10 a 0 e 1 punto di penalizzazione in classifica.

11) La mancata presentazione dell'arbitro ad un incontro porterà l'esclusione della coppia al torneo e da 0 e 1 punto di penalizzazione in classifica.

12) Alla terza assenza consecutiva senza preavviso, il singolo verrà retrocessa all'ultima posizione della classifica a 0 punti.

13) Ammonizioni ed espulsioni

a. in caso di offesa all'arbitro o all'avversario e in caso di bestemmia l'arbitro applicherà la 1[^] volta un richiamo verbale, la 2[^] volta un'ammonizione, la 3[^] volta l'espulsione.

b. dopo la 3[^] ammonizione per somma in diverse giornate si procederà alla squalifica per una giornata.

c. per ulteriori squalifiche si veda l'allegato.

LE AMMENDE DEVONO ESSERE VERSATE PRIMA DELLA DISPUTA DELLA GARA SUCCESSIVA.

LE SANZIONI POSSONO ESSERE ACCORDATE DIRETTAMENTE DALLA COMMISSIONE.

14) Durante lo svolgimento della partita, i/le due giocatori/trici non possono essere sostituiti, ma possono liberamente cambiarsi di ruolo.

15) Durante ogni partita i/le giocatori/trici potranno chiedere una sola interruzione momentanea di massimo 1 minuto (time out).

16) La Commissione Provinciale deciderà in base al numero di squadre iscritte la formula di svolgimento del campionato e delle fasi finali.

17) La classifica e i risultati sono compilati e aggiornati, a cura della Commissione Biliardino CSI. La classifica e i risultati saranno pubblicati su "La Settimana" e/o sui siti: www.csivarese.it; www.virtussolbiate.it nell'area biliardino o in appositi siti in seguito comunicati.

19) Il Torneo sarà aperto alle seguenti categorie con le seguenti limitazioni di numero:

- GIOVANI Nati dal 2000 al 2003 (MAX 12 COPPIE)
- RAGAZZI Nati dal 1999 al 1995 (MAX 12 COPPIE)
- UNDER 21 Nati dal 1994 al 1989 (MAX 12 COPPIE)
- SENIORES Nati nel 1988 e precedenti (MAX 24 COPPIE)

20) La commissione potrà decidere di modificare il gioco in base alla necessità per la miglior riuscita del torneo.

21) Ogni singolo prenderà punti a seconda della classifica della coppia nel singolo torneo.

La coppia prima classificata 20 punti, la seconda 16, la terza 12 e la quarta dieci. La quinta coppia prenderà 9 punti, la sesta otto, la settima sette, la ottava sei, la nona cinque, la decima quattro, l'undicesima tre, la dodicesima due. Tutte le altre coppie avranno diritto al solo punto dipeso dalla partecipazione. Colui con il maggior numero di punti al termine dei tornei vincerà il campionato provinciale.

22) Arrivati al campo da gara la coppia, oltre che mostrare la documentazione richiesta, dovrà saldare PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO, la quota decisa dalla commissione pari a euro:

- gratuita per la categoria GIOVANI
- gratuita per la categoria RAGAZZI
- 7 euro a persona per la categoria UNDER 21
- 10 euro a persona per la categoria SENIORES

23) Il torneo avrà la seguente struttura:

- FASE A GIRONI
- REIMMISSIONE A PAGAMENTO
- ELIMINAZIONE DIRETTA

24) La re immissione consiste nel riammettere, dietro pagamento di euro 5 a persona, la coppia al torneo.

La commissione, in loco, potrà decidere se vietare la re immissione e se limitarla o vincolarla.

25) Le prime cinque coppie verranno premiate. Coloro che alla fine delle date avranno più punti verranno premiati e il primo classificato verrà nominato campiona provinciale CSI per la stagione in corso.

Oltre alla classifica individuale avrà luogo la classifica per società che potrà essere premiata ad ogni torneo e che verrà premiata alla fine dei tornei organizzati. I punti delle società consisteranno nella semplice somma dei punti ottenuti dai propri atleti. La società che alla fine avrà più punti avrà vinto il titolo di società campione provinciale CSI per la stagione in corso.

26) Le coppie che potranno partecipare al singolo torneo saranno scelte in base ai seguenti criteri:

- GIOVANI E RAGAZZI grazie alle selezioni svolte nelle relative zone
- UNDER 21 E SENIORES grazie al semplice ordine temporale di arrivo delle iscrizioni.

L'iscrizione dovrà pervenire, anche dal singolo tesserato, entro il giovedì sera alle 21:00 precedente le gare tramite mail al seguente indirizzo:

biliardino@csivarese.it



REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

- 1) Ogni partita è preceduta dal lancio della moneta, per decretare la scelta del campo da parte dei giocatori, successivamente, al termine di ogni tempo, i giocatori dovranno tassativamente cambiare campo, questo per non favorire alcuni giocatori a discapito di altri.
- 2) Dopo aver scelto il campo i giocatori posizioneranno le stecche della linea mediana in versione "sciabola" ovvero rivolte verso l'alto e la prima pallina verrà posizionata tra esse; quindi i giocatori attenderanno il "via" dato dall'arbitro prima di abbassare le stecche e colpire la pallina, appena essa colpirà una sponda accanto alla porta di una o dell'altra squadra, la partita avrà inizio.
- 3) La squadra che subisce il gol rimetterà in gioco la pallina successiva dalla propria porta, sempre dopo il "via" dato dall'arbitro toccando una volta una sponda, laterale o posteriore, senza il tocco della sponda la rimessa in gioco della pallina non è ritenuta valida e deve essere ripetuta. Inoltre, dopo la sponda, la palla deve essere toccata dagli ometti del portiere che rinvia, altrimenti la rimessa non sarà ancora valida e verrà quindi ripetuta. Successivamente, durante la partita, il portiere avrà a disposizione 3 tocchi per controllare la pallina, al quarto tocco dovrà rinviare obbligatoriamente, altrimenti l'arbitro chiamerà il fallo e la pallina verrà consegnata al portiere avversario, il quale dovrà rinvia toccando una sponda. Si ricorda che la parata non è conteggiata nei 3 tocchi a disposizione ma sarà ritenuta tale se fatta con un solo tocco, a partire dal secondo tocco verranno conteggiati i 3 tocchi a disposizione del portiere, più il rinvio.
- 4) Non è consentito toccare la pallina due volte con lo stesso ometto o con ometti della stessa stecca, il passaggio di palla con la stessa stecca può essere fatto solo con il tocco di sponda della pallina.
- 5) Durante la partita sono consentiti 3 tocchi dalla porta (esclusi parata e rinvio) e 3 tocchi in attacco (escluso il tiro), in entrambi i ruoli è comunque vietato fermare volontariamente la pallina, se questa dovesse fermarsi in una zona del campo non raggiungibile dalle stecche della difesa e dell'attacco avversario allora si ripartirà dal portiere più vicino, se invece si fermerà altrove si ripartirà da chi ha subito l'ultimo gol. Nel caso in cui si verificano dubbi e incertezze tra i giocatori, ogni decisione verrà presa dagli arbitri.
- 6) Le giocate non valide sono :

- a) non è consentito far girare le stecche di 360 gradi (giro completo dell' ometto comunemente chiamato "rullata ");
- b) non sono consentiti i ganci, cioè passaggi di palla tra ometti della stessa stecca senza toccare la sponda;
- c) non è consentito trascinare la pallina con gli ometti;
- d) non è consentito tirare a palla ferma;
- e) se la pallina esce dal campo di gioco, colpisce cose e/o persone, rientra nel campo di gioco ed entra in porta il gol non è convalidato;
- f) i ganci involontari non sono ammessi (ovvero quando dopo il tiro, la pallina colpisce due o più omini della stessa stecca ed entra in porta);
- g) non è ammesso rimettere in gioco la pallina senza attendere il " via " dell' arbitro;
- h) è vietato distrarre gli avversari con offese, gesti, urla e altre forme sleali, pena la prima volta un richiamo verbale dell'arbitro, in seguito se una delle due parti in gioco continuerà a distrarre gli avversari verrà applicato un punto di penalizzazione per ogni scorrettezza commessa, qualora la distrazione nei confronti degli avversari dovesse continuare, chi la commette avrà partita persa a tavolino;
- i) spostare volontariamente il biliardino;
- l) sbattere violentemente le stecche prima e durante il tiro, ostacolando e distraendo l'azione avversaria.
- 7) La palla che entra ed esce dalla porta è da considerarsi gol.
- 8) Qualora una squadra trasgredisce al regolamento l'azione verrà ripresa rimettendo la palla in gioco dalla zona del portiere della squadra avversaria.
- 9) Questi casi sotto elencati sono considerati falli:
- Nell'esecuzione di tiro non si può lasciare la mano dall'impugnatura della stecca.
 - Il gancio o il passaggio della palla tra un omino e l'altro anche se si effettua il tiro con l'altra stecca.
 - Trascinare la palla con l'omino prima del tiro o del passaggio.
 - Far "rullare"o lasciare in movimento la stecca anche involontariamente tirando o marcando.

- Il pallonetto o il salto stecca e' ritenuto valido solo se la palla tocca il piano di gioco prima della stecca del portiere.
- L'esecuzione di tiro a palla completamente ferma.
- Quando si tira senza dichiarare il VIA.
- Quando si para e si tira con un omino della stessa stecca senza passare alla sponda.
- Quando si sbattono le stecche ostacolando o distraendo l'azione avversaria.
- Piegare una stecca con lo scopo di raggiungere la pallina là dove questa si sia fermata in una zona del campo non raggiungibile.
- Sbattere una qualsiasi stecca sia in difesa che in attacco provocando lo spostamento del tavolo da gioco.
- Per qualsiasi motivo è assolutamente vietato fermare il gioco con le mani.
- Il doppio tocco in fase di marcatura e' valido solo in fase di contrapposizione passiva, escluso lo stop e tiro con uno o più omini.
- L'autorete derivante da tiro proprio e' sempre valida, anche quando la palla salta la stecca.

10) In caso di controversie in merito all'applicazione del regolamento, deciderà il giudice rappresentante la commissione.



SQUALIFICHE E TASSE

PROVVEDIMENTI NEI CONFRONTI DEI SINGOLI

SQUALIFICA PER 1 GIORNATA EFFETTIVA DI GARA

È il minimo applicabile sempre in caso di espulsione, per le motivazioni seguenti:

- 1) Condotta scorretta
- 2) Condotta poco etica
- 3) Condotta ironica
- 4) Condotta protestatoria
- 5) Condotta verbalmente minacciosa
- 6) Condotta antisportiva
- 8) Condotta offensiva nei confronti di altri tesserati

SQUALIFICA PER 2 GIORNATE EFFETTIVE DI GARA

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal giudice sportivo
- 2) Espressioni e gesti offensivi nei confronti degli ufficiali di gara
- 3) Espressioni gravemente intimidatorie e/o minacciose nei confronti degli ufficiali di gara
- 4) Offese al pubblico
- 5) Atteggiamenti provocatori nei confronti di spettatori
- 6) Coinvolgimento in aspetti di rissa
- 7) Danni lievi provocati volutamente ad attrezzature o spogliatoi
- 8) Comportamento provocatorio nei confronti del pubblico
- 9) Bestemmie, linguaggio blasfemo ed espressioni contrarie alla morale

SQUALIFICA PER 3 GIORNATE EFFETTIVE DI GARA

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) Vie di fatto (o tentate vie di fatto) attenuate da provocazione, verso tesserati o spettatori
- 3) Lancio di oggetti verso tesserati o spettatori

SQUALIFICA PER 4 GIORNATE EFFETTIVE DI GARA

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) Vie di fatto nei confronti di tesserati
- 3) Lancio di oggetti verso l'arbitro, senza creare danni fisici
- 4) Gesti e/o atteggiamenti di particolare volgarità o con contenuto e significato osceno
- 5) Gravissimi gesti provocatori o istigatori, che mettano a rischio l'andamento della gara
- 6) Sputi a tesserati
- 7) Gravi atti vandalici su attrezzature

SQUALIFICA DA 1 a 3 MESI (da 4 a 12 GIORNATE EFFETTIVE DI GARA)

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) Condotta gravemente irrisoria nei confronti degli ufficiali di gara, lesiva della loro dignità personale
- 3) Condotta offensiva e denigratrice nei confronti della Associazione
- 4) Comportamenti che offendano etnie, razze o religioni (Illecito disciplinare discriminatorio)

- 5) Gravi episodi di violenza a danno di terzi
- 6) Lancio del pallone contro ufficiali di gara, colpendo gli stessi senza gravi danni fisici
- 7) Aver strappato il fischietto o il taccuino all'arbitro

SQUALIFICA DA 3 MESI a 1 ANNO

(Obbligatoria la convocazione del soggetto coinvolto)

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) Episodi di violenza nei confronti degli ufficiali di gara, con danni modesti alle persone
- 3) Gravi atti di violenza nei confronti di tesserati o pubblico, con danni fisici alle persone
- 4) Violazione della clausola compromissoria

SQUALIFICA OLTRE 1 ANNO

(Obbligatoria la convocazione del soggetto coinvolto)

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) GRAVI atti di violenza e/o sputi nei confronti degli ufficiali di gara
- 3) GRAVI ATTI DI VIOLENZA NEI CONFRONTI DI SPETTATORI e/o TESSERATI

SQUALIFICA PER 3-4 ANNI

(Obbligatoria la convocazione del soggetto coinvolto)

- 1) Infrazioni del punto precedente, valutabili aggravabili dal Giudice Sportivo
- 2) Doping
- 3) Illeciti/frodi sportivi

PROVVEDIMENTI NEI CONFRONTI DI SOCIETÀ

(Per quanto stabilito nei paragrafi successivi (a, b, c, d, e, f, g) possono essere previste più sanzioni disciplinari, di diversa specie, secondo i regolamenti nazionali vigenti)

A) AMMONIZIONI e/o AMMENDA DI MINIMO 10 EURO

- 1) Mancanza presentazione delle tessere
- 2) Ritardato inizio gara per ritardata presentazione distinte, ritardata presentazioni atleti, ritardate operazioni approntamento campo, ecc.
- 3) Giocatori impiegati senza parastinchi o con equipaggiamento non consono
- 4) Distinte di gioco non conformi
- 5) Presentazione in campo con numero di giocatori insufficiente
- 6) Rinuncia alla gara, con preavviso

B) AMMENDA DI MINIMO 15 EURO

- 1) Recidiva del punto precedente
- 2) Lieve comportamento scorretto e/o offensivo del pubblico in genere
- 3) Presenza di fumatori sul campo di gioco

C) AMMENDA DI MINIMO 20 EURO

- 1) Recidiva del punto precedente
- 2) Infrazione alle procedure di spostamento e/o rinvio gara
- 3) Mancato recupero della gara nei tempi previsti
- 4) Danneggiamento di attrezzature da parte di tesserati
- 5) Comportamento gravemente scorretto o offensivo di sostenitori verso l'arbitro o tesserati
- 6) Impiego di atleti più giovani di quanto previsto dal Regolamento

D) AMMENDA DI MINIMO 30 EURO

- 1) Recidiva del punto precedente
- 2) Rinuncia o mancata presentazione senza preavviso
- 3) Impiego irregolare di tesserati a qualunque titolo (fuori età, squalificati, soci non atleti, in numero eccessivo in distinta, eccesso di fuori quota, dirigenti inibiti ecc)
- 4) Grave condotta scorretta o antisportiva di tesserati non potuti riconoscere singolarmente
- 5) Recidiva nella mancanza numero di giocatori presentati alle gare
- 6) Ritiro della squadra dal campo, a causa di motivazioni non legate a numero di giocatori insufficiente
- 7) Ritiro della squadra dal Campionato, nelle ultime due giornate

E) AMMENDA DI MINIMO 40 EURO

- 1) Recidiva del punto precedente
- 2) Responsabilità oggettiva a seguito di gravi fatti accertati
- 3) Mancata presentazione in campo, senza preavviso
- 4) Aspetti di rissa o di pericolo, causati da comportamenti del pubblico
- 5) Accertate manifestazioni di tipo razzistico da parte di pubblico o tesserati

F) AMMENDA DI MINIMO 50 EURO

- 1) Recidiva del punto precedente
- 2) Tesseramenti e trasferimenti irregolari
- 3) Squalifica di campo
- 4) Mancata presentazione ad una gara di finale

G) AMMENDA DI MINIMO 75 EURO

- 1) Falsificazione di documenti validi alla partecipazione alle gare
- 2) Gravissime infrazioni di tesseramento che coinvolgono tra l'altro la Presidenza della Società inadempiente e con riserva di provvedimenti associativi da parte del CSI.